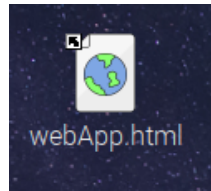
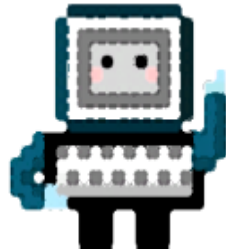
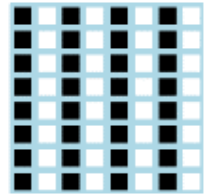


5.1. Creating Images w/ the “Binary Image Generator”

1. On desktop of laptop, click on “**WebApp.html**” to open the WebApp using a Browser.



2. On the WebApp, note that 1 and 0 are linked to the ‘i’ and ‘j’. How are the numbers and the colors in the grid related?

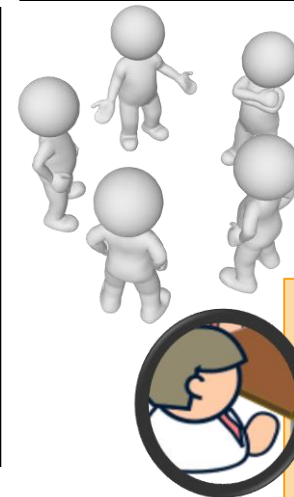
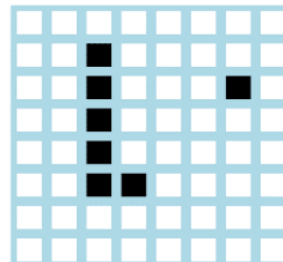


	j=0	j=1	j=2	j=3	j=4
i=0	0	1	0	1	0
i=1	0	1	0	1	0
i=2	0	1	0	1	0
i=3	0	1	0	1	0
i=4	0	1	0	1	0
i=5	0	1	0	1	0
i=6	0	1	0	1	0
i=7	0	1	0	1	0

3. On the WebApp, note that you need to press the button ‘Update Image’ to see the last changes. Also, scroll down the App to look at the Python code. *What does the code tell you?*

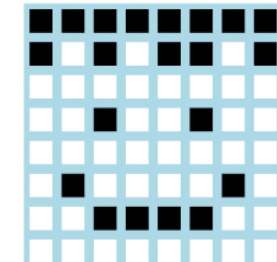


Experiment with the App and create your own black & white image.

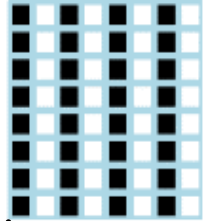


4. **Discuss & Write:** How do you make white and black pixels? Can you make a circle and round corners with the **WebApp**? Why or why not?

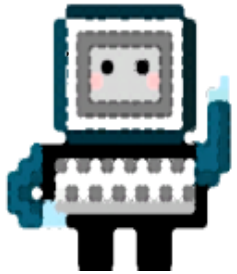
To see the pixels, take a pic of the monitor. Then, zoom in the image



5.1. Creando Imágenes con el “Binary Image Generator”



1. En el escritorio de la laptop en grupo, haz click en “**WebApp.html**” para abrir la WebApp using a Browser.



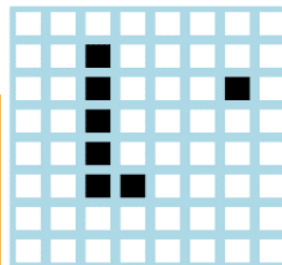
2. En WebApp, mira cómo los 1 y 0 se relacionan a la ‘i’ y la ‘j’. ¿Cómo se relacionan estos números y los colores?

	j=0	j=1	j=2	j=3	j=4
i=0	0	1	0	1	0
i=1	0	1	0	1	0
i=2	0	1	0	1	0
i=3	0	1	0	1	0
i=4	0	1	0	1	0
i=5	0	1	0	1	0
i=6	0	1	0	1	0
i=7	0	1	0	1	0

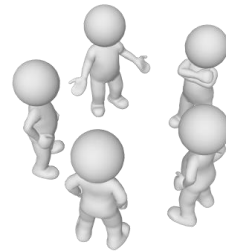
3. En WebApp, nota que hay que presionar el botón ‘Update Image’ para ver los cambios que haces. Baja al fondo de la pantalla y observa el código de Python? ¿Qué te dice?



Experimenta con la WebApp y crea tus propias imágenes en blanco y negro.



4. **Dialoga y Escribe:** ¿Cómo Podemos crear pixeles blancos y negros? ¿Es posible hacer un círculo o esquinas redondas con el WebApp? ¿Por qué? ¿Por qué no?



Para ver los pixels, toma un foto del monitor y agranda la imagen.

