# 2.1. Exploring Programming with Python

**Note**: The numbers in Card match the Tasks numbers in Jupyter Notebook.

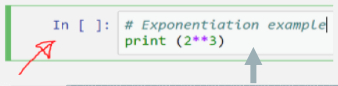
1. **Practice** Python programming using **Jupyter**. Open the terminal: >_ & type in: `jupyter notebook`. Hit Enter & in Jupyter open 'Session 2' folder, then open 'Untitled' file.

SAVE your work every time by clicking on this icon.

In 'Untitled' file, navigate **Jupyter** by exploring what each icon on the the taskbar does. *What's a cell?*

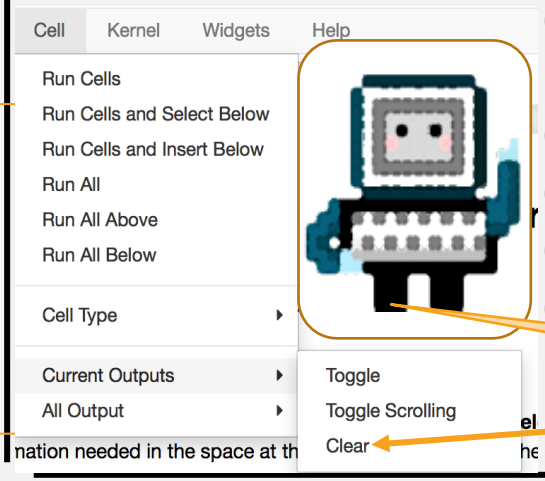
**Copy & Paste**

1. **Select**
2. **Copy**
3. **Paste**




A cell looks like a line to enter information. You can copy and erase cells..

2. **To play** the *Guessing Game*: (a) open Session 2 file in **Jupyter**,
(b) In task 2, select the cell named: EXAMPLE with game code,
(c) click 'run' ▶|
(d) at bottom, enter data it asks for
(e) take turns
(f) clear cell by clicking on 'run' again

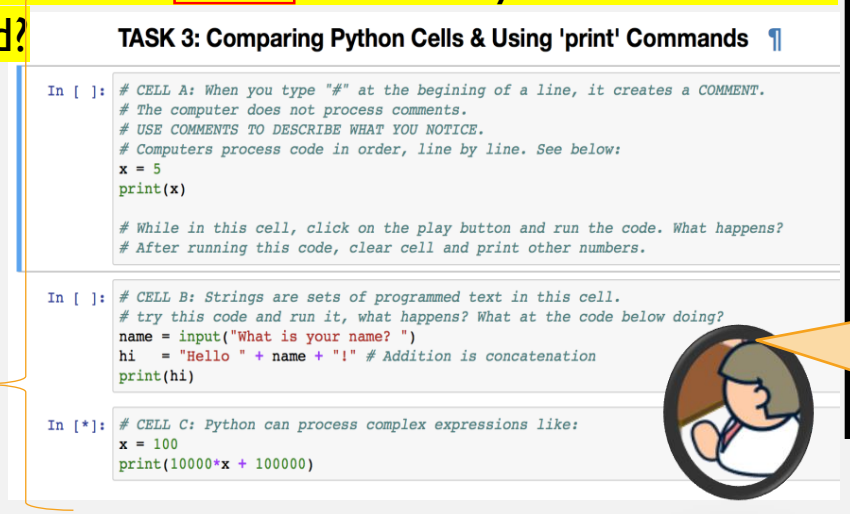



To clear cells follow these steps.

3. Run & play CELLS A-C in Task 3. What do you notice about the print command?

Why does the cell blue frame mean?

These boxes are (Python or Text) cells: some have: 'In [ ]' and others don't. Why?

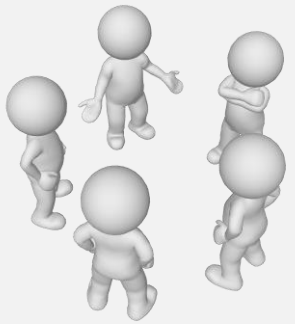





What do you notice about the red text and what appears below the cells? What if you changed the red text?

4. **Discuss & Create:** Based on what you did in task 3, complete the challenges in TASK 4 in **Jupyter**. Take turns.

*Be creative and have fun!*



*Have you played the guessing game before?*

# 2.1. Explorando cómo se programa en Python

1. **Practica** programar con Python en **Jupyter**. Abre la terminal Ve al directorio AOLME y escribe: `jupyter notebook`. Presiona Enter, y en Jupyter abre el folder de la Sesión 2. Selecciona `New` y luego `Python 3`.

Haz click acá siempre para guardar el trabajo de tu equipo.

**Copy & Paste**

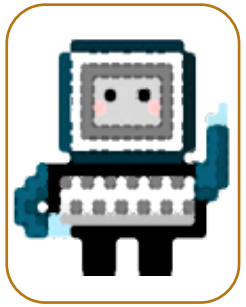
1. **Select**
2. **Copy**
3. **Paste**


Las celdas son espacios donde puedes entrar informacion. Puedes copiar y borrar celdas

En el documento nuevo, navega **Jupyter** explorando qué hace cada icono en la barra de tareas en. *¿Qué es una celda?*

2. Para **jugar** al *Guessing Game*:

(a) Abre la carpeta o folder de la Sesión 2 en **Jupyter**



(b) En 'Task 2', selecciona la celda llamada: EXAMPLE with *game code*.

(c) Haz click en 'run'

(d) Introduce los datos en la parte inferior de la celda.

(e) Tomen turnos.

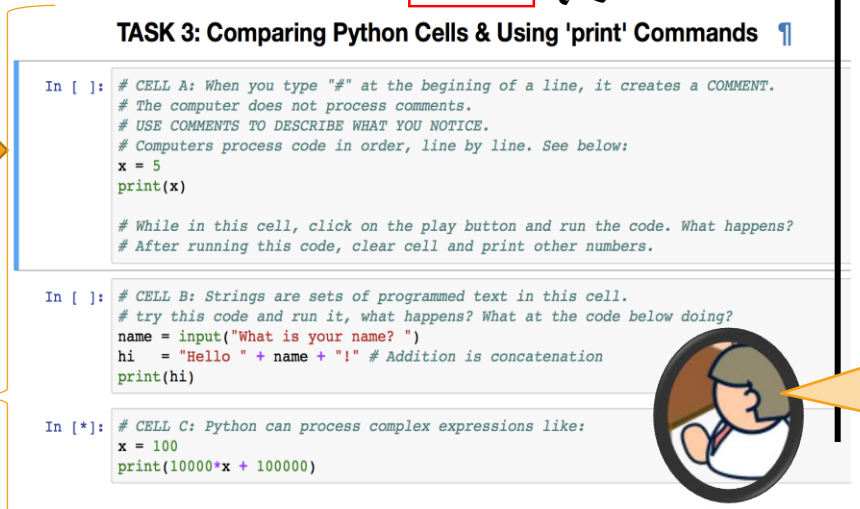
(f) Limpien la celda haciendo click en 'run' para introducir nuevos datos.

**Piensa y habla: *¿Cómo funciona?***

3. Juega y corre las celdas CELLS A-C en Task 3. ¿Qué hace el comando print?

¿ Por qué cambia de color la celda?

Estas cajas son celdas (de Python o texto). Al inicio algunas tienen: `'In [ ]'` y otras no. ¿Por qué?

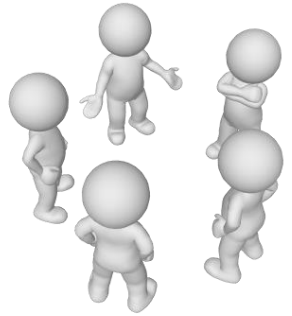





¿Qué notas acerca del texto rojo y lo que pasa abajo de cada celda? ¿Qué pasa si cambias el texto rojo?

4. **Dialoga & Crea:** En base a lo hecho y aprendido en task 3, en Task 4, escriban su proprio código. Tomen turnos para escribir.

*Sean creativ@s y disfruten!*



*¿Has jugado al guessing game antes?*